



Nous sommes un groupe d'expert Informatica de 5 personnes [dont une personne est certifiée et 2 sont en cours de certification] ayant pour objectif de faire connaître Informatica, notamment à travers notre expérience terrain.

En se basant sur les normes VELOCITY (Cf. article précédent), on vous a proposé à travers quelques fiches, de vous présenter dans un premier temps l'organisation de la suite logicielle Informatica (Cf. article précédent), puis dans un deuxième temps, de mettre en avant les bonnes pratiques en termes de normes, de codifications et autres préconisations autour de l'utilisation de Power Center.

Ces fiches n'ont pas la prétention d'être la référence ou de vouloir donner des directives de développement aux consultants Informatica. Cependant, nous espérons qu'il s'agira d'un bon retour d'expérience du terrain, et qu'elles seront bénéfiques à chacun d'entre vous.

Si vous avez des questions, ou des remarques, n'hésitez pas à nous les faire parvenir. Pour accéder aux fiches : <http://www.unovia.fr/Informatica/fiches>. Un espace d'échange est en cours de construction, mais vous pouvez d'ores et déjà nous joindre à l'adresse suivante : expert_informatica@unovia.fr

Tout le travail accompli par ce groupe est fait de façon bénévole, n'hésitez donc pas à les remercier et à les encourager en écrivant quelques mots sympa. à l'adresse ci-dessus.

A noter également la sortie de notre seconde fiche astuce, l'utilisation d'une nouvelle fonctionnalité d'Informatica (v8 et +) : the concurrent execution.

Publiées :

Fiche 1 : ORGANISATION ET DROITS POWERCENTER

Fiche 2 : NORMALISATION ET CODIFICATION

A venir :

Fiche 3 : PRECONISATIONS ET TECHNIQUES DE DEVELOPPEMENT

Fiche 4 : OPTIMISATION – BEST PRACTICES

Bonne lecture,



Relecteur : Christophe FOURNEL



SOMMAIRE

<i>NORMALISATION ET CODIFICATION POWERCENTER.....</i>	<i>3</i>
A. Quelques définitions.....	3
I Architecture type.....	3
II.Alimentations.....	3
B. Folder (Dossier).....	4
C. Batch et Workflow.....	4
I. Nom des Workflows.....	4
II.Nom des scripts associés.....	4
D. Tâches.....	4
E. Session.....	5
F. Mapping.....	5
G. Objets de mapping PowerCenter.....	5
I. Aggregator.....	6
II. Source Qualifier.....	6
III. Look up.....	7
IV. Joiner.....	8
V. Instances de Target.....	10
VI. Variables et paramètres Powercenter.....	11
VII. Les ports des fonctions.....	11
VIII. Les fichiers de trace.....	11
IX. Les connexions.....	11
<i>REGLE DE NOMMAGE DES OBJETS.....</i>	<i>12</i>
A. Objet du module Designer.....	12
I. Données en entrée et sortie.....	12
II. Objet Mapplet.....	12
III. Paramètres et variables.....	13
IV. Objets des transformation.....	13
B. Objet du module Workflow Manager.....	16
<i>GLOSSAIRE.....</i>	<i>17</i>



NORMALISATION ET CODIFICATION POWERCENTER

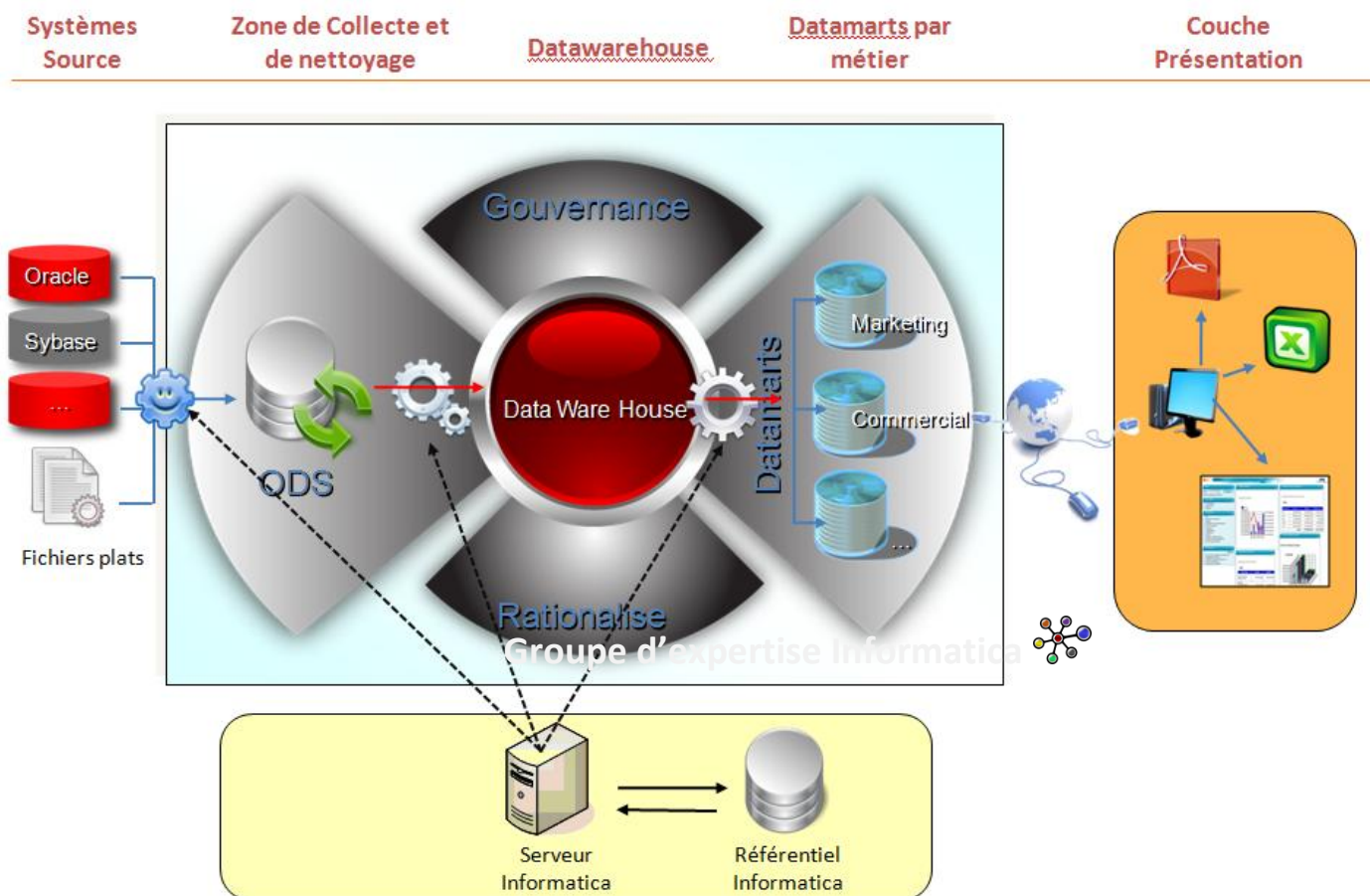
Cette présente fiche a été élaborée pour permettre aux développeurs d'utiliser les mêmes codifications au sein des différents projets de l'entreprise.

A. QUELQUES DEFINITIONS

I. ARCHITECTURE TYPE

Les architectures décisionnelles peuvent varier selon les besoins et les priorités stratégiques de chaque projet. Cependant, l'architecture « type » ou les architectures spécifiques se basent toujours sur l'état de l'art, respectant les différents silos que sont l'ODS (Operating Data System ou zone de collecte et de nettoyage), le Data Warehouse puis les Datamarts.

A cette architecture de base peuvent se greffer d'autres notions tel que la mise en place d'espace d'historisation des données primaires (données de l'ODS), la mise en place de bases miroir, ou encore de bases dupliquées (pour les projets stratégiques ne pouvant se permettre d'avoir des données non accessibles en journée).



II. ALIMENTATIONS

Les données peuvent provenir d'applications, de technologies différentes, et donc de types de stockage différents (Base de données, fichiers txt, csv, xml, etc.). **Informatica** peut nous servir à transporter des données d'un environnement à l'autre (systèmes sources, ods, datawarehouse, datamarts).



B. FOLDER (DOSSIER)

Le folder correspond au dossier auquel on se connecte, et où sont stockées toutes les informations constituant les alimentations propres à tout ou partie d'un projet (structure des tables source et des tables cible, structure des mappings, des transformations et des mapplets). Ces dossiers sont appelés « Folders » dans l'environnement PowerCenter.

L'arborescence des folders se limitant à un et un seul niveau, une application peut être répartie sur plusieurs folders. Ainsi, une application décomposée en domaines ou lots fonctionnels donnera lieu à autant de folders que nécessaire selon l'organisation mise en place ou le découpage en lots.

Pour faciliter l'exploitation, la première partie du nom de folder pourrait correspondre au type de la base cible (ODS pour une Zone d'Informations Partagées, DWH pour un Infocentre, DMT pour un DataMart).

C. BATCH ET WORKFLOW

I. NOM DES WORKFLOWS

Un workflow contient des tâches pouvant être exécutées de façon séquentielle ou parallèle. Les workflows peuvent être concurrents (exécution simultanée) ou séquentiels (besoin de données précédemment chargées pour l'exécution de la suite du workflow). Un workflow peut contenir de 1 à n tâche(s) et de 1 à n sous-workflow(s) appelé worklet (WKL).

- ✓ Le nom d'un workflow ne peut excéder 79 caractères (limite PowerCenter)
- ✓ Le nom d'un workflow peut être préfixé par W

II. NOM DES SCRIPTS ASSOCIES

Il est possible d'associer au lancement de chaque workflow des scripts shell Unix. Les noms de ces scripts reprendront le nom du workflow.

D. TACHES

Les tâches sont des opérateurs qui font partie des workflows et réalisent différentes opérations.

- ✓ Un nom de tâche ne peut pas excéder 79 caractères (limite PowerCenter).
- ✓ Toutes les tâches PowerCenter sont listées ci dessous :

CODIFICATION	LIBELLE FONCTION	ROLE
SES	Session	Lancer une session d'alimentation
CMD	Command	Passer une commande UNIX
DEC	Décision	Prendre une décision
EVW	Event wait	Attente d'un événement
EVR	Event raise	Création d'un événement
MEL	Email	Envoyer un E-Mail
TIM	Timer	Mise en attente horaire
ASS	Assignment	Assigner une valeur à une variable
WLT	Worklet	Lancer un sous workflow
CTR	Control	Mise en échec



E. SESSION

Une session est un programme qui lance une seule alimentation. C'est l'unité d'alimentation. A une session correspond un seul mapping.

✓ Le nom d'une session peut être préfixé par S

F. MAPPING

C'est une transformation qui consiste en une requête sur une ou plusieurs tables sources, en l'application de 1 à n fonctions (calcul, filtre, m.à.j, jointure, etc.) puis en l'alimentation d'une ou plusieurs tables cibles.

Si le mapping comporte plusieurs tables cibles, le nom du mapping contiendra le nom du thème caractérisant les tables cible (Ex : pour le thème « temps », les tables cibles sont « Année », « Mois » et « Jour »).

Si le mapping ne comporte qu'une seule table cible, l'identifiant du mapping correspondra alors au nom de la table cible.

✓ Le nom d'un mapping peut être préfixé par M

G. OBJETS DE MAPPING POWERCENTER

Lors des transferts de données, ces dernières peuvent être migrées tel quelles existent. Il est également possible de transformer une donnée source avant de l'insérer dans une table cible. Les transformations peuvent être de différentes natures : filtre, transformations de calcul, etc. Toutes les transformations PowerCenter sont listées ci dessous :

CODIFICATION	LIBELLE
AGG	Aggregator
SQ	Source Qualifier
LKP	Lookup
JNR	Joiner
RNK	Rank
NRM	Normalizer
MPL	Mapplet
RTR	Router
TCT	Transaction control transformation
UTR	Union
FIL	Filter

CODIFICATION	LIBELLE
UPD	Update Strategy
SGN	Sequence Generator
FCT	Expression
ERP	ERP Source Qualifier
SPR	Stored Procedure
XML	XML Source Qualifier
STR	Sorter transformation
CUS	Custom transformation
HTP	HTTP transformation
SQL	SQL transformation
JAV	JAVA transformation



I. AGGREGATOR

Cet objet permet d'agréger les données avec différentes fonctions de regroupement. Afin de rendre plus explicite cette transformation, sa règle de nommage introduit une référence aux fonctions de regroupement utilisées.

FONCTION DE REGROUPEMENT	DESCRIPTION	CODIFICATION
SUM	Somme des valeurs	SUM
AVG	Moyenne	MOY
COUNT	Nombre de valeurs	NB
FIRST	Première valeur trouvée	PRE
LAST	Dernière valeur trouvée	DER
MAX	Maximum	MAX
MIN	Minimum	MIN
MEDIAN	Médiane	MED
PERCENTILE	Le k-ième percentile (k donné enparamètre) des valeurs	PER
STDDEV	Ecart-type	ETY
VARIANCE	Variance	VAR

Codification proposée :
 AGG_fonction de regroupement_libellé de la transformation

Exemples

- ✓ AGG_SUM_utilisateurs_actifs
- ✓ AGG_MAX_derniere_date_traitement

II. SOURCE QUALIFIER

Cet objet est obligatoire lorsqu'une table de base de données est définie en source. L'onglet Properties permet de paramétrer certaines options qui modifieront le SQL utilisé implicitement (c'est ce qu'on appelle du SQL over ride). Par ailleurs, il est possible d'exécuter une instruction SQL avant ou après l'exécution du sql alimentant le Source Qualifier. L'écran suivant montre les attributs permettant de surcharger le SQL et d'utiliser du Pre et Post SQL

The image shows three windows from Informatica:

- Source Definition:** A table with columns Name, Datatype, and Length. Rows include SPP_MA... (string, 7), SPP_NO... (string, 50), SPP_PR... (string, 30), and SPP_DF... (datetime, 29).
- Source Qualifier:** A table with the same structure as the source definition, containing the same data.
- Target Definition:** A table with columns Name, Datatype, and Length. Rows include SPP_MAT... (varchar2, 7), SPP_NOM... (varchar2, 50), SPP_PRE... (varchar2, 30), and SPP_DF... (date, 19).

Below these is the **Edit Transformations** dialog box for the 'SQ_REF_H_LOCALISATION' transformation. It shows the 'Properties' tab with a table of transformation attributes:

Transformation Attribute	Value
Sql Query	
User Defined Join	
Source Filter	
Number Of Sorted Ports	0
Tracing Level	Normal
Select Distinct	<input type="checkbox"/>
Pre SQL	
Post SQL	
Output is deterministic	<input type="checkbox"/>

Annotations with arrows point to the 'Pre SQL' and 'Post SQL' fields, labeled 'Pre et Post SQL'. Another set of arrows points to the 'Sql Query' field, labeled 'Attributs modifiant le SQL'.



Ces fonctionnalités ont un impact fort sur le déroulement du mapping car elles modifient les données en entrée, ce qui a des répercussions sur toute la suite du traitement. Cependant, leur utilisation n'est visible qu'en ouvrant le Source Qualifier. Il est donc recommandé de la signaler dans le nom de cette transformation :

Codification proposée :

Si SQL override utilisé : *SQ_OVD_nom de la table*

Si Pre et/ou Post SQL utilisé : *SQ_PSQL_nom de la table*

Si SQL override et Pre et/ou Post SQL utilisé : *SQ_OVD_PSQL_nom de la*

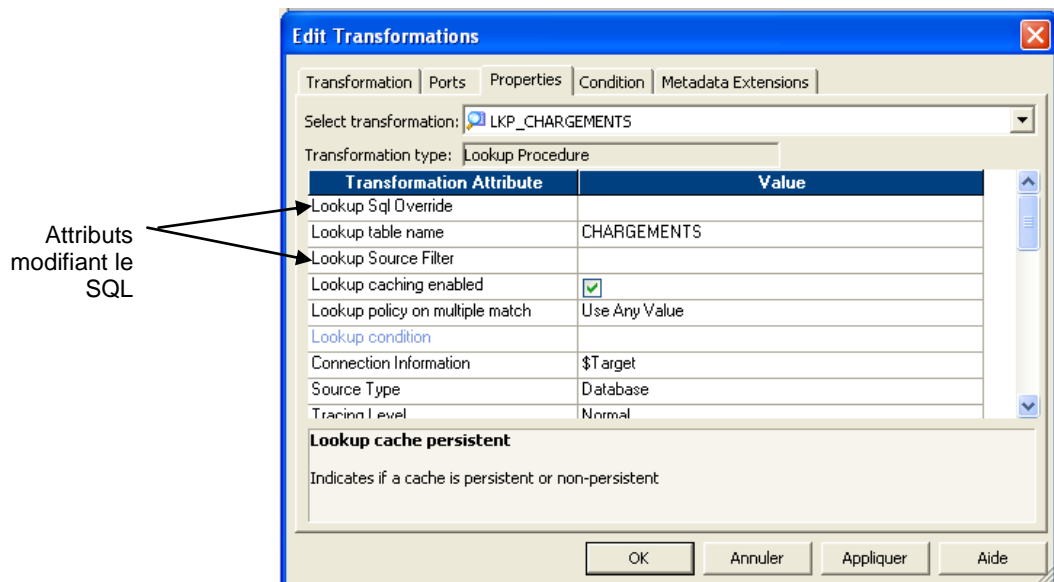
III. LOOK UP

Une lookup permet de monter en cache les données d'une table d'une base de données afin de ramener un enregistrement de cette table vérifiant certains critères donnés en paramètre. Cet objet sera utilisé principalement dans trois cas :

- ✓ **Vérification de contraintes d'intégrité** : c'est-à-dire vérifier qu'un code source est bien dans la table de référence associée à la lookup.
- ✓ **Transcodification ou recherche d'une information** : par exemple transcodification d'un code local en code groupe, récupération d'une information (nom ou libellé) à partir d'un code, etc.
- ✓ **Vérification de l'existence de la ligne dans la table cible** : permet de définir si le flux devra insérer ou modifier la ligne.

Comme pour le Source Qualifier, il est possible de modifier le code SQL généré par la Lookup. De la même façon, il est intéressant de savoir directement en regardant le nom de la lookup si une telle option est utilisée, cette possibilité n'étant pas visible sans ouvrir l'objet.

L'écran suivant montre les attributs permettant de modifier le SQL.



Codification proposée :

Si SQL override utilisé : *LKP_OVD_nom de la table*

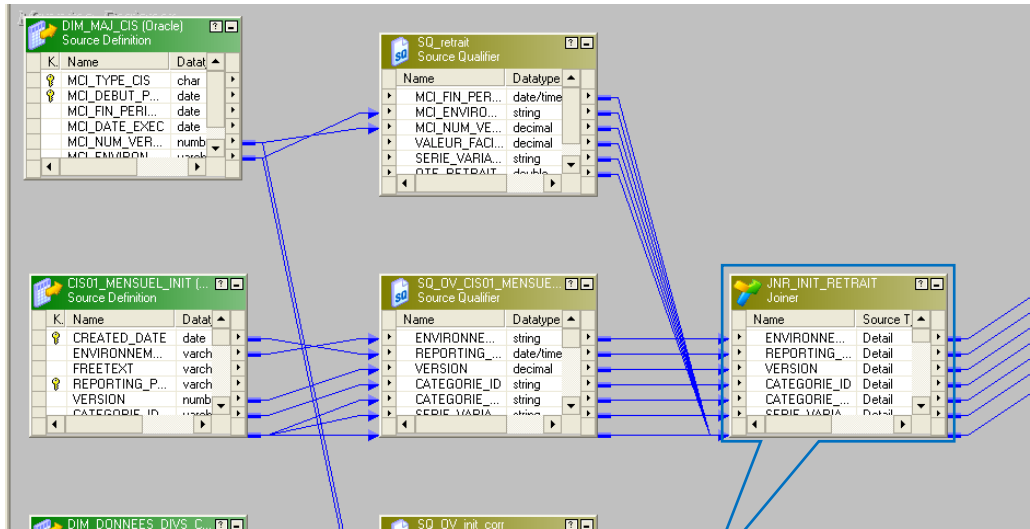
Sinon : *LKP_nom de la table*

Exemples

- ✓ LKP_OVD_PRORH_EFFECTIF
- ✓ LKP_CHARGEMENTS



IV. JOINER



Type de jointure

Edit Transformations

Select transformation: JNR_INIT_RETRAIT

Transformation type: Joiner

Transformation Attribute	Value
Case Sensitive String Comparison	<input checked="" type="checkbox"/>
Cache Directory	\$PMCacheDir
Join Condition	MCI_FIN_PERIODE_CIS = REPORTING_PERIOD AND V...
Join Type	Master Outer Join
Null ordering in master	Normal Join
Null ordering in detail	Master Outer Join
Tracing Level	Detail Outer Join
Joiner Data Cache Size	Auto
Joiner Index Cache Size	Auto

Join Type

Type of Join

OK Annuler Appliquer Aide

Le type de jointure utilisé peut grandement influencer la suite du flux. Il est recommandé de signaler dans le nom du Joiner l'option qui a été choisie.

Codification proposée :

Pour un « Normal Join » : JNR_description fonctionnelle_NOJ

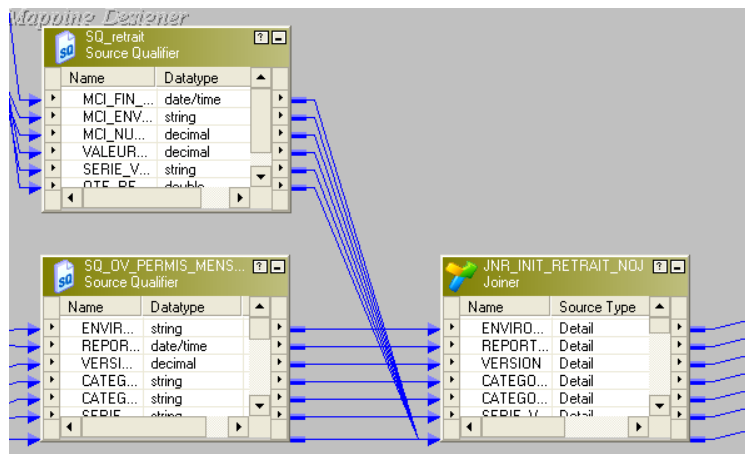
Pour un « Master Outer Join » : JNR_nom de la transformation amenant les lignes en Master_MOJ

Pour un « Detail Outer Join » : JNR_nom de la transformation amenant les lignes en Detail_DOJ

Pour un « Full Outer Join » : JNR_description fonctionnelle_FOJ

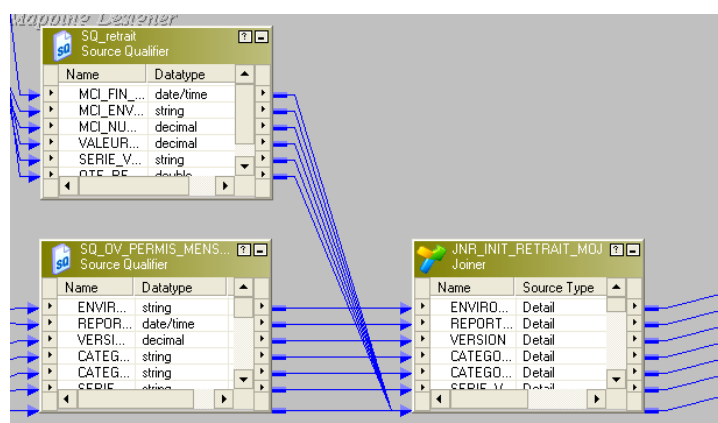


★ Exemple pour un « Normal Join »



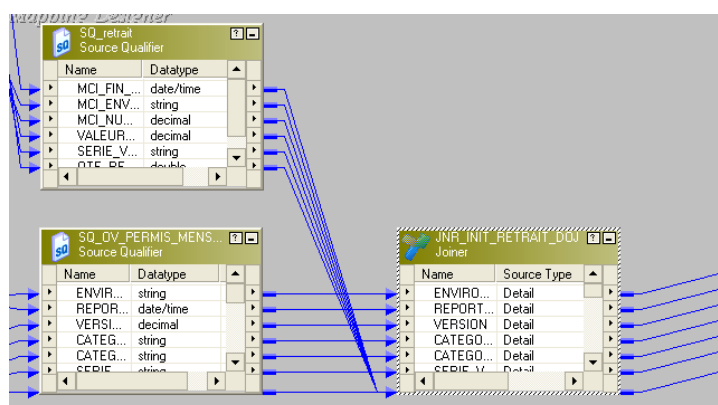
Il n'est pas utile de rappeler dans le nom du joiner les deux transformations amenant des enregistrements (SQ_RETRAIT et SQ_OV_PERMIS_MENSUEL). On mentionne par contre une information fonctionnelle (Intialisation du retrait) sur le but du flux.

★ Exemple pour un « Master Outer Join »



Ici, les lignes en Master proviennent de SQ_Retrait. On le mentionne dans le nom du joiner.

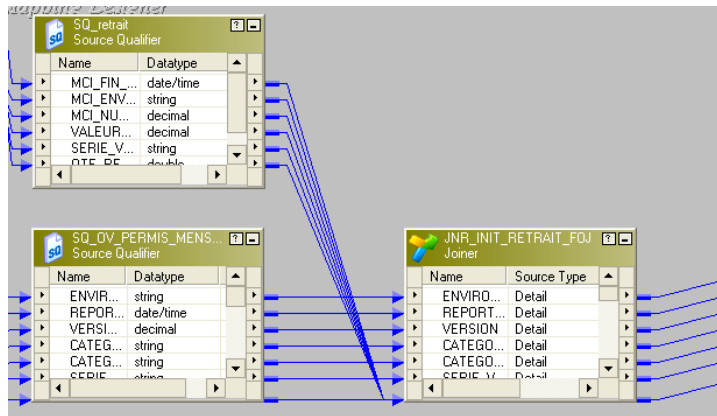
★ Exemple pour un « Detail Outer Join »



De la même façon que pour l'exemple précédent, on mentionne dans le nom du joiner l'origine des lignes en Detail.

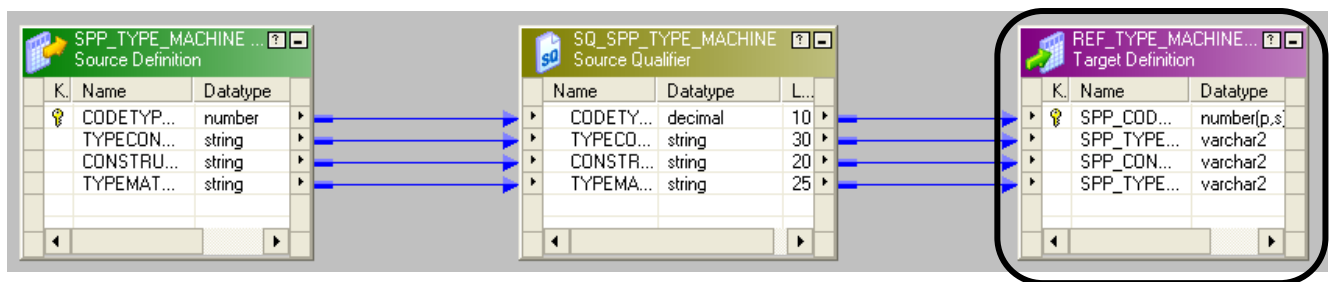


★ Exemple pour un « Full Outer Join »



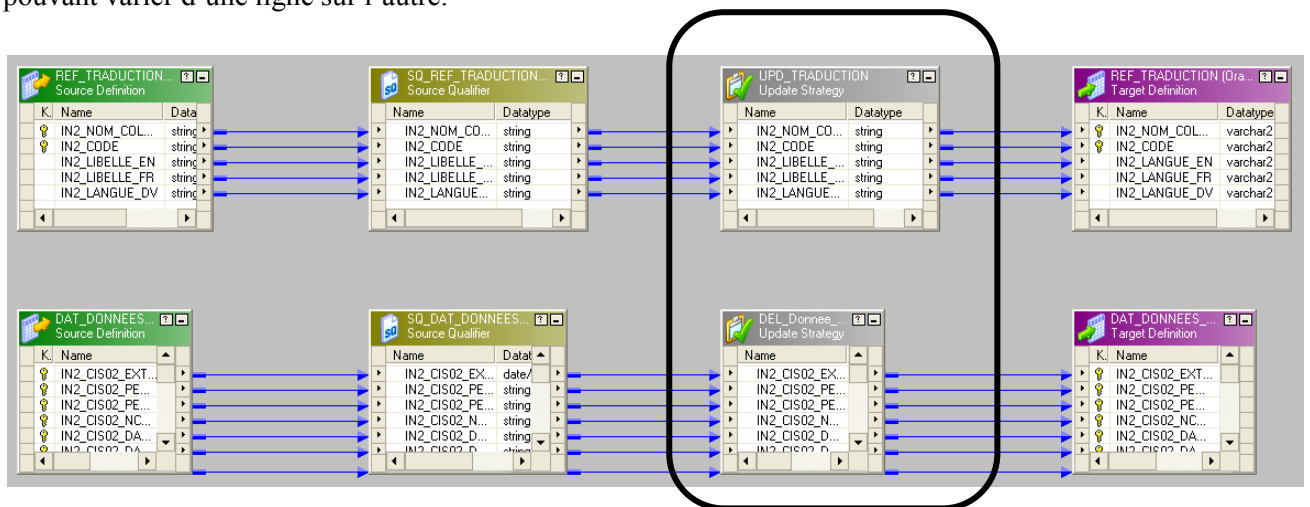
Comme le joiner est en « Full Outer Join », il n'est pas nécessaire de rappeler les transformations d'origine des enregistrements. On donne donc une description fonctionnelle du but du flux dans le nom du joiner, en terminant ce dernier par FOJ pour décrire le type de jointure utilisé.

V. INSTANCES DE TARGET



Cet objet de mapping n'est pas une transformation, mais une règle de nommage se justifie néanmoins pour faciliter la compréhension du mapping.

Lorsqu'une cible est précédée d'une transformation Update Strategy, les lignes peuvent être traitées comme des instructions INSERT, UPDATE, DELETE ou REJECT, le traitement étant propre à chaque ligne et pouvant varier d'une ligne sur l'autre.



Codification :
Update (UPD), Insert (INS), Delete (DEL)



VI. VARIABLES ET PARAMETRES POWERCENTER

Les variables et les paramètres sont des données propres à Powercenter. Ces informations peuvent être utilisées dans les mappings et les sessions et sont stockées, soit dans le référentiel, soit dans des fichiers de paramètres.

Les paramètres sont des variables d'entrée qui n'évolue pas au cours du traitement

Les variables sont des variables d'entrée et de sortie qui peuvent évoluer au cours du traitement.

Codification:

Pour un paramètre : \$\$Par_« nom_paramètre »

\$\$Par_date_validation

Pour une variable : \$\$Var_« nom_variable »

\$\$Var_max_date

VII. LES PORTS DES FONCTIONS

Les différentes fonctions utilisées dans un mapping Powercenter disposent de ports en entrée (variable en entrée), de ports de sortie (variable de sortie) et de ports internes.

Codification:

Pour un port d'entrée : inp_« nom du champ »

inp_num_client

Pour un port de sortie : out_« nom du champ »

out_SIRET

Pour un port interne : v_« nom du champ »

v_count_titre

VIII. LES FICHIERS DE TRACE

Les différents objets abordés dans les chapitres précédents disposent de fichier de trace associés à leur exécution. Afin de faciliter leur identification en cas de qualification d'incident, un minimum de codification doit permettre de les identifier rapidement.

Codification proposée :

Pour une session : « Nom de la session en minuscule ».log

Pour un Workflow : « Nom du workflow en minuscule ».log

IX. LES CONNEXIONS

Les noms des connexions aux différentes bases de données répondent aux règles de nommage suivantes :

Codification :

Pour une connexion : nom de la connexion = nom du silo (ODS ou DWH ou DMT) alimenté.



REGLE DE NOMMAGE DES OBJETS

	Les cases grisées signifient qu'il n'y a aucun élément de normalisation correspondant
	Les cases bleutées signifient que l'élément de normalisation est facultatif

Tous les éléments de normalisation sont séparés par des caractères _ (underscore)

A. OBJET DU MODULE DESIGNER

I. DONNEES EN ENTREE ET SORTIE

OBJET	ICÔNE	ROLE	NORMALISATION des données en entrée et en sortie			
			PREFIXE	ELEMENT 1	ELEMENT 2	ELEMENT 3
SOURCE		Source de données		Nom de la table ou du fichier source		
TARGET		Cible du traitement		Nom de la table ou du fichier cible	ins, upd, del, ups ou var	Ordre de chargement (1, 2, 3, ...)
MAPPLET INPUT		Structure du point d'entrée dans un Mapplet	IN_	Description de l'entrée		

II. OBJET MAPPLET

OBJET	ICÔNE	ROLE	NORMALISATION des Mapplets			
			PREFIXE	ELEMENT 1	ELEMENT 2	ELEMENT 3
MAPPLET		Définition d'une partie de traitement réutilisable dans plusieurs Mapping.	MPLT_	Description de la mapplet		











III. PARAMETRES ET VARIABLES

NORMALISATION des paramètres et variables					
ROLE	PREFIXE	ELEMENT 1	ELEMENT 2	ELEMENT 3	
Port en entrée	inp_	Nom du port			
Port en sortie	out_	Nom du port			
Port interne	v_	Nom de la variable			
Variable dans le mapping	\$\$var	Nom de la variable			
Paramètre dans un mapping	\$\$par	Nom du paramètre			








IV. OBJETS DES TRANSFORMATION

NORMALISATION des objets de transformation						
OBJET	ICÔNE	ROLE	PREFIXE	ELEMENT 1	ELEMENT 2	ELEMENT 3
AGGREGATOR		Agrégat (regroupement, somme, moyenne) de données	AGG_	SUM, MOY, NB, GB, ...	Description de la transformation	
SOURCE QUALIFIER		Définition de la structure d'une source spécifique au format du serveur.	ERP_	Nom de la source		
EXPRESSION		Transformation (calcul, concaténation...) de données	FCT_	Description de la transformation		
FILTER		Filtre des données suivant certaines conditions.	FIL_	Description de la transformation		
JOINER		Jointure sur plusieurs sources de données homogènes ou hétérogènes.	JNR_	Nom de la transformation amenant les lignes en Master	MOJ (Cf.% Joiner)	
				Nom de la transformation amenant les lignes en Detail	DOJ (Cf.% Joiner)	
				Description de la transformation	NOJ ou FOJ (Cf.% Joiner)	












			NORMALISATION des objets de transformation			
OBJET	ICÔNE	ROLE	PREFIXE	ELEMENT 1	ELEMENT 2	ELEMENT 3
LOOKUP		Recherche dans une base en spécifiant la valeur de certaines données.	LKP_	OVD	Nom de la table ou description si plusieurs tables	
NORMALIZER		Normalisation d'une structure de fichier VSAM (COBOL) à un format décriptable par le serveur. Gère notamment : - le «redefines» (définition multi-structures d'une partie d'enregistrement fichier VSAM) - les «occurs» (possibilité d'indicer une partie d'enregistrement d'un fichier VSAMet de la définir autant de fois que la valeur de l'indice)	NRM_	Description de la transformation		
RANK		Sélection d'un nombre d'enregistrements spécifiés en début ou fin de source de données.	RNK_	Description de la transformation		
ROUTER		Succession de filtres	RTR_	Description de la transformation		
SEQUENCE GENERATOR		Génération d'une clé unique par incrémentation.	SGN_	Nom de la séquence		
SOURCE QUALIFIER		Définition de la structure d'une source (relationnelle ou fichier plat) au format du serveur.	SQ_	OVD	PSQL	Nom de la table source ou description si plusieurs tables
STORE PROCEDURE		Appel d'une procédure stockée d'une base de données externe.	SPR_	Description de la transformation		
UPDATE STRATEGY		Définition du mode d'insertion de chaque enregistrement dans la cible.	UPD_	Description de la transformation		



OBJET	ICÔNE	ROLE	NORMALISATION des objets de transformation			
			PREFIXE	ELEMENT 1	ELEMENT 2	ELEMENT 3
CUSTOM TRANSFORMATION			CUS_	Description de la transformation		
SORTER			STR_	Description de la transformation		
UNION			UTR_	Description de la transformation		
TRANSACTION CONTROL			TCT_	Description de la transformation		
SQL TRANSFORMATION		Exécution de SQL, y compris DML	SQL	Description de la transformation		
HTTP TRANSFORMATION		Utilisation des services d'un serveur HTTP	HTP	Description de la transformation		
JAVA TRANSFORMATION		Utilisation de code Java dans un mapping	JAV	Description de la transformation		



B. OBJET DU MODULE WORKFLOW MANAGER

OBJET	ICÔNE	ROLE	PREFIXE
COMMAND		Passe une commande système	CMD_
DECISION		Prendre une décision	DEC_
EVENT WAIT		Attente d'un évènement	EVW_
EVENT RAISE		Création d'un évènement	EVR_
EMAIL		Envoyer un mel	MEL_
TIMER		Mise en attente horaire	TIM_
ASSIGNMENT		Assigner une valeur à une variable	ASS_
WORKLET		Lancer un sous-workflow	WLT_
CONTROL		Mise en échec	CTR_



GLOSSAIRE

Référentiel POWERCENTER (ou Repository)	Hébergé par une instance de base SGBDR, le référentiel est le lieu de stockage et de centralisation de l'ensemble des informations nécessaires au bon déroulement des traitements (Sécurité, développements, ordonnancement des traitements d'alimentation).
Dictionnaire	Référentiel non actif : aucun moteur de traitement Powercenter n'y est référencé, il n'est donc pas possible de lancer des traitements d'alimentation directement à partir de ce référentiel.
Folder (ou dossier)	Sous-ensemble du Référentiel constitué d'un seul niveau d'arborescence, le folder est dédié à un projet (Datamart) ou un Sujet (Reprise). Il stocke la définition des sources, des cibles, des transformations et des mappings développés par l'application.
Mapping	Brique unitaire de transformation qui traduit les règles de gestion reliant les sources aux cibles.
Mapplet	Sous entité de la notion de mapping réutilisable dans plusieurs mappings
Session	Programme unitaire associé à un et un seul mapping. La session exécute la procédure d'alimentation définit au sein de ce même mapping.
Workflow ou Batch	Suite d'instructions décrivant un processus d'alimentation comprenant le lancement d'une session, l'envoi d'un mail, ou l'exécution d'un script shell.
Worklet	Sous-entité de la notion de workflow réutilisable dans plusieurs workflows
Privilège	Les privilèges affectés à un groupe ou à un utilisateur sont définis sur l'ensemble du référentiel. Ils permettent d'effectuer des actions sur le référentiel et de démarrer et/ou de stopper le serveur Powercenter. Les privilèges donnés au niveau du référentiel ne permettent pas aux utilisateurs d'accéder à des dossiers (folders) particuliers sans permissions supplémentaires.
Permission	Les permissions permettent d'effectuer certaines tâches au sein d'un dossier donné. Il existe trois niveaux de permission sur un Dossier : permissions pour le Propriétaire du Dossier, permissions pour le Groupe d'utilisateurs auquel appartient le Propriétaire et permissions pour le reste des utilisateurs du Référentiel. Ces permissions donnent trois possibilités d'accès au folder : lecture, écriture, exécution.
Owner d'un folder	Propriétaire du folder. Chaque folder est attribué à un groupe, qui désigne un responsable, et le nomme propriétaire du groupe. Celui-ci peut avoir des permissions particulières sur le folder.
Variable Powercenter	Variable utilisée au sein de la session, définie globalement pour l'ensemble des projets exploitant le Référentiel. Elle pointe donc sur un environnement unique, et partageable. Il existe notamment des variables distinctes pour la définition du chemin des fichiers logs, des fichiers de rejets, des fichiers sources, des procédures Shell de pré et post session...
Point de montage	En environnement UNIX, correspond à l'emplacement d'un système de fichiers